

# Interclubs mixtes et vétérans 2026

Comment encoder sa  
composition d'équipe et ses  
résultats ?

Toujours plus  
de services

# NEW !



1. Téléchargez l'application « Padel WB » via votre plateforme de téléchargement (App Store ou Play Store)  
Ou rendez-vous sur notre site <https://padel.tppwb.be/>  
-> mon padel



2. Connectez-vous une seule et unique fois en indiquant votre numéro d'affiliation ainsi que votre code PIN !

11:19  
App Store

padel  
WALLONIE-BRUXELLES

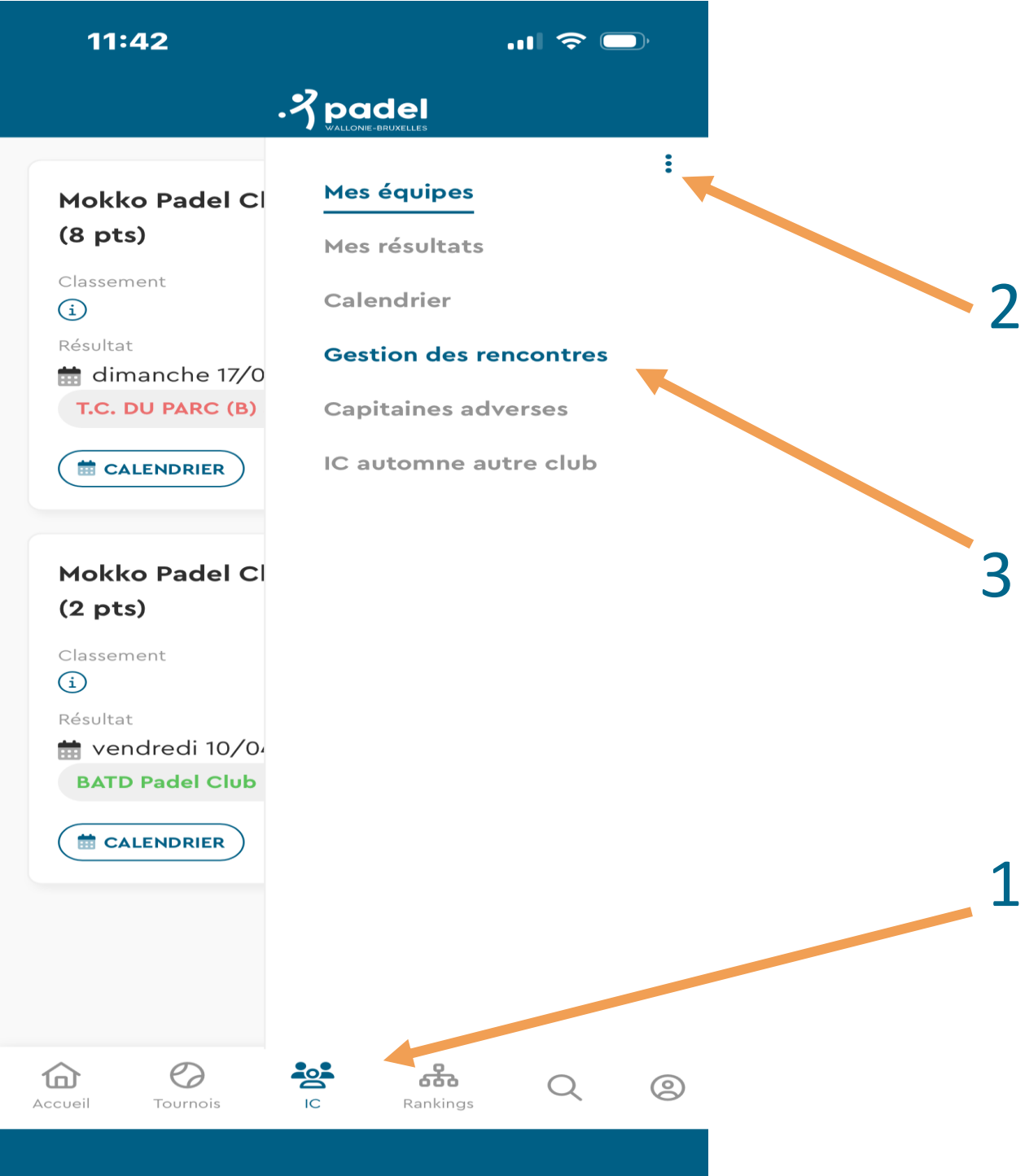
Numéro d'affiliation

Code pin

Réinitialiser votre code PIN?

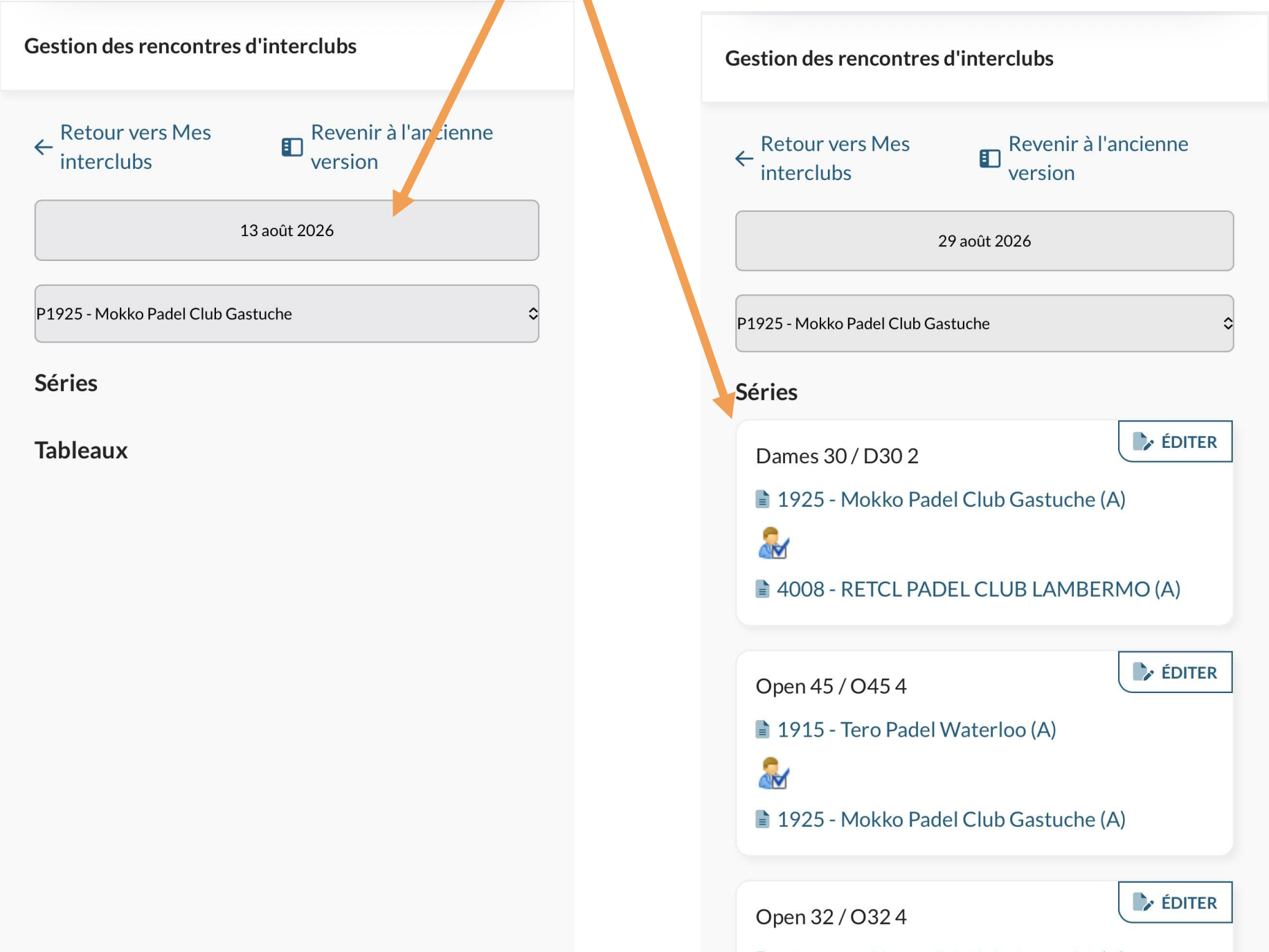
SE CONNECTER

3. Cliquez sur « IC » en bas au milieu, ensuite sur les 3 « ... » en haut à droite et finalement sur « Gestion des rencontres ».



4. Vous pourrez y voir vos rencontres en sélectionnant la date et votre catégorie

Veillez à bien vérifier le club indiqué



# 5. Cliquez sur le nom de votre équipe

Gestion des rencontres d'interclubs

Retour vers Mes interclubs

Revenir à l'ancienne version

29 août 2026

P1925 - Mokko Padel Club Gastuche

Séries

Dames 30 / D30 2

1925 - Mokko Padel Club Gastuche (A)

4008 - RETCL PADEL CLUB LAMBERMO (A)

ÉDITER

Open 45 / O45 4

1915 - Tero Padel Waterloo (A)

1925 - Mokko Padel Club Gastuche (A)

ÉDITER

Open 32 / O32 4

ÉDITER

# 6. Complétez le nom du capitaine et de votre responsable IC



29-08-2026 - Mokko Padel Club Gastuche A (1925) / RETCL PADEL CLUB LAMBERMO A (4008)

Capitaine / responsable

Capitaine

Everaerts Vinciane (1107566)

Responsable interclubs

Numéro d'affiliation ou nom

Composition de l'équipe

Rotation 1

Rotation 2

Bloquer la liste

Imprimer

Sauver

## 7. Encodez votre composition d'équipe (min. 4 joueurs et max. 8).

← 29-08-2026 - Mokko Padel Club Gastuche A (1925) / RETCL PADEL CLUB LAMBERMO A (4008)

Capitaine / responsable

Composition de l'équipe

Sélectionnez le joueur 1

Sélectionnez le joueur 2

Sélectionnez le joueur 3

Sélectionnez le joueur 4

Sélectionnez le joueur 5

Sélectionnez le joueur 6

Sélectionnez le joueur 7

Sélectionnez le joueur 8

## 8. Sélectionnez la composition de la première rotation.



← 29-08-2026 - Mokko Padel Club Gastuche A (1925) / RETCL PADEL CLUB LAMBERMO A (4008) ⓘ

Capitaine / responsable

Composition de l'équipe

Rotation 1

--Sélectionnez un joueur--

--Sélectionnez un joueur--

--Sélectionnez un joueur--

--Sélectionnez un joueur--

# 11. Cliquez sur « Sauver » en bas de page.



← 24-08-2025 - ROCH4PADEL CLUB A (6901) / Foxes Padel Club  
Léglise A (6909) ⓘ

Capitaine / responsable

Composition de l'équipe

Rotation 1

--Sélectionnez un joueur--

--Sélectionnez un joueur--

--Sélectionnez un joueur--

--Sélectionnez un joueur--

Rotation 2

Bloquer la liste

Imprimer

Sauver

Après cette sauvegarde, vous pouvez imprimer en cliquant sur « imprimer la composition d'équipe ».

← 24-08-2025 - ROCH4PADEL CLUB A (6901) / Foxes Padel Club  
Léglise A (6909) ⓘ

Capitaine / responsable

Composition de l'équipe

Rotation 1

Rotation 2

Bloquer la liste

Imprimer

Sauver

## 12. Encodage des résultats après chaque rotation de deux matches :

A. Le capitaine de l'équipe visitée (ou responsable interclubs) encode les résultats en cliquant sur « Editer ».

### Gestion des rencontres d'interclubs

24/08/2025

Séries

Open 31 / O31 5

6901 - ROCH4PADEL CLUB (A)

6909 - Foxes Padel Club Légglise (A)

ÉDITER

Open 45 / O45 2

6901 - ROCH4PADEL CLUB (A)

1048 - RTC LA RAQUETTE (A)

ÉDITER

Mixtes / MX2

6060 - Tero Padel Club Garisart (B)

6901 - ROCH4PADEL CLUB (A)

ÉDITER

## 13. Après chaque match:

### A. La feuille de résultats apparaît. Le capitaine (ou responsable interclubs du club visité) :



- sélectionne l'équipe qui gagne le match (équipe A = équipe visitée; équipe B = équipe visiteuse).
- ⑩ dans le deuxième cadre, peut indiquer si un.e joueur.euse était manquant.e (JM), absent.e (ab), ou disqualifié.e (dsq)
- ⑩ encode le score, vérifie que tout est correct et sauvegarde.

En principe, la composition de l'équipe et de la rotation de l'équipe visiteuse doivent également avoir été encodées avant la rotation (soit par l'équipe visiteuse elle-même, soit par l'équipe visitée).

Les joueurs.euses de l'équipe visiteuse devraient également être sélectionnables sur la feuille de matches.

← ROCH4PADEL CLUB (6901) vs. Foxes Padel Club Léglise (6909) ⓘ

|                      |                      |                      |                      |
|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| Vainqueur            |                      | M/A/B                |                      |
| <input type="text"/> |                      | <input type="text"/> |                      |
| Score                | Tie                  | S2                   | Tie                  |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| S3                   |                      | Tie                  |                      |
| <input type="text"/> |                      | <input type="text"/> |                      |

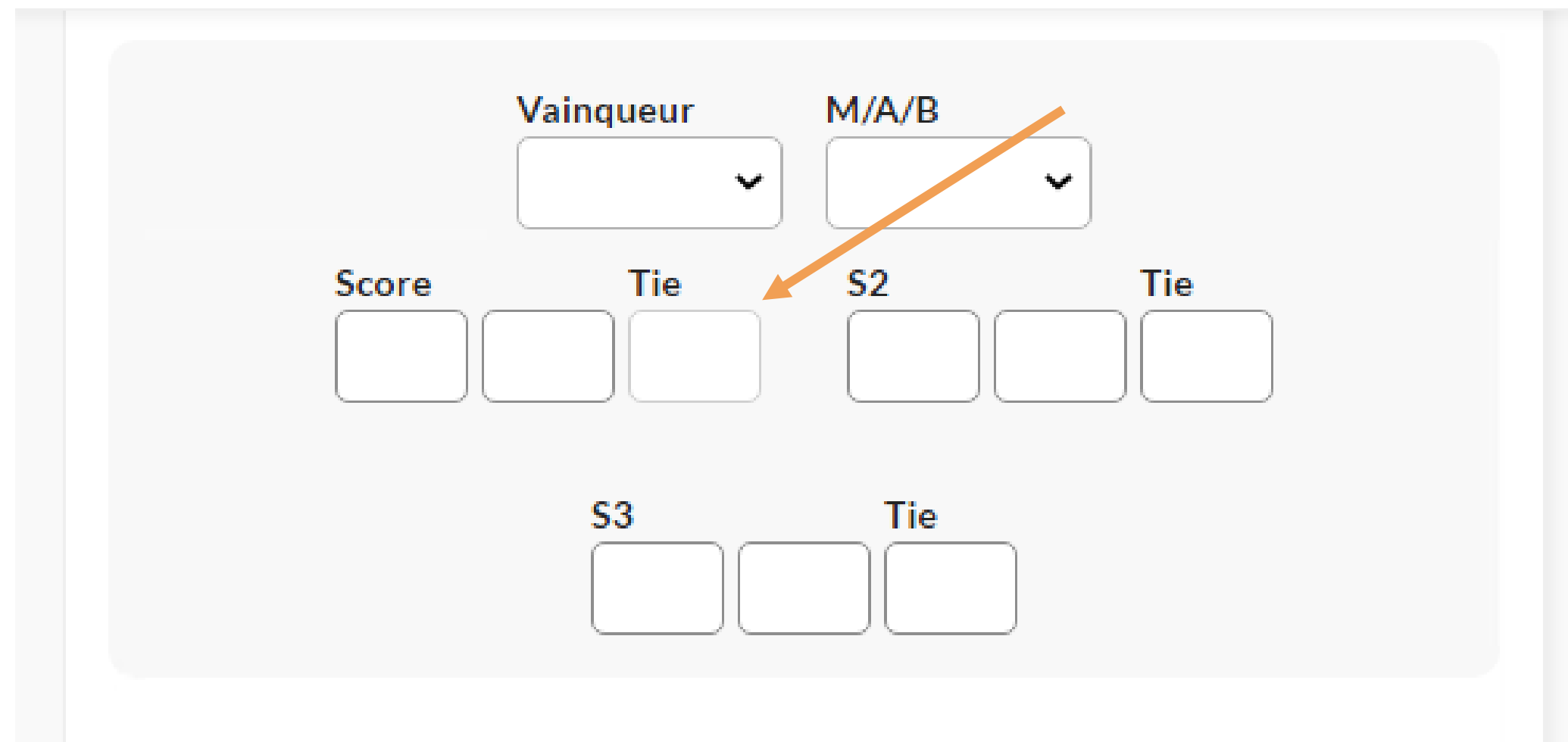
## 14. Après chaque match :

### A. La feuille de résultats apparaît -> vérifiez que tout soit ok.

Il est désormais possible d'encoder le score des tie-breaks grâce à la case "Tie ». Vous avez la possibilité d'y encoder le nombre de points de l'équipe qui a perdu le tie-break.

-> exemple: encodez 5 si le score du tie-break est 7/5; 8 si score du super tie-break est 10/8, etc.

← ROCH4PADEL CLUB (6901) vs. Foxes Padel Club Léglise (6909) ⓘ



| Vainqueur            |                      |                      | M/A/B                |                      |                      |
|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> |                      |                      | <input type="text"/> |                      |                      |
| Score                |                      | Tie                  | S2                   |                      | Tie                  |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| S3                   |                      | Tie                  |                      |                      |                      |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |                      |                      |                      |

## 15. Une fois la rencontre terminée:

- Vérifiez une dernière fois tous les encodages (noms et scores)
- Sauvegardez
- Cliquez sur « Clôturer »
- Les deux capitaines (ou 1 joueur par équipe) doivent alors « signer » la feuille de résultats (avec leur numéro d'affiliation et leur code pin).
- Conservez une version papier contresignée par les deux capitaines. C'est cette version qui sera prise en compte pour d'éventuelles modifications.

N.B.: lors de la clôture, d'éventuelles irrégularités peuvent être détectées et signalées par le programme. L'utilisateur a alors le choix entre poursuivre la manipulation si les matches se sont réellement déroulés comme ils ont été encodés ou revenir à la feuille de matches afin de la corriger.



**Merci**

Toujours plus  
de **services**